



ZAPROSZENIE

"KMITA CUP" 2010

*LUDOWY KLUB SPORTOWY „KMITA” ZABIERZÓW SERDECZNIE
ZAPRASZA DO WZIĘCIA UDZIAŁU W CYKLU HALOWYCH
TURNIEJÓW PIŁKI NOŻNEJ „KMITA CUP” 2010*

CEL TURNIEJU: Popularyzacja gry w piłkę nożną. Propagowanie aktywnych form spędzania czasu wolnego. Integracja młodzieży z różnych regionów Polski. Wpajanie zasad „fair-play”.

MIEJSCE: Hala przy Ośrodku Sportowo - Rekreacyjnym w Zabierzowie, ul. Kolejowa 15.

TERMINY:

- 20.11.2010 r. - ŻAKI (2002 I MŁODSI)
- 21.11.2010 r. - ORLIKI (2000 I MŁODSI)
- 27.11.2010 r. - TRAMPKARZE MŁODSI (1998 I MŁODSI)
- 28.11.2010 r. - TRAMPKARZE STARSI (1996 I MŁODSI)
- 04.12.2010 r. - JUNIORZY MŁODSI (1994 I MŁODSI)
- 05.12.2010 r. - JUNIORZY STARSI (1992 I MŁODSI)

WARUNKI UCZESTNICTWA: aktualna karta zdrowia zawodnika, ubezpieczenie we własnym zakresie. Koszt uczestnictwa - 300 zł (wpisowe), płatne w dniu turnieju za potwierdzeniem kwitu KP.

NAGRODY: Każda drużyna otrzymuje puchar, dyplom, pierwsze trzy zespoły otrzymują medale, wyróżnieni zostaną: najlepszy zawodnik, król strzelców, najlepszy bramkarz, najlepszy zawodnik defensywny, najlepszy rozgrywający, najlepszy zawodnik danej drużyny, król żonglerki, król rzutów karnych.

PATRONAT: Gmina Zabierzów, LKS „Kmita” Zabierzów, Ośrodek Sportowo - Rekreacyjny w Zabierzowie.

ZGŁOSZENIE DRUŻYNY: Zgłoszenia wszystkich drużyn przyjmowane są pod numerem telefonu: 793-448-089 lub na adres e-mail: solak.s@wp.pl Liczba miejsc jest ograniczona, zadecyduje kolejność zgłoszeń. Są jeszcze wolne miejsca.



REGULAMIN TURNIEJU

1. W turnieju uczestniczy 12 zespołów podzielonych na trzy grupy: A, B, C.
2. Maksymalna ilość zawodników w drużynie nie może przekroczyć 14 osób.
3. W przypadku wyniku remisowego w półfinałach i w finałach o zwycięstwie decydują rzuty karne (serie po 3, później do pierwszej przewagi bramkowej).
4. W fazie grupowej zespoły grają ze sobą systemem „każdy z każdym”.
W przypadku uzyskania przez dwie drużyny równej ilości punktów, o kolejności w tabeli decydują:
 - a. wynik meczu bezpośredniego pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - b. lepsza różnica bramek
 - c. większa ilość strzelonych bramek
 - d. strzelanie rzutów karnych.
5. W meczach półfinałowych grają:
 - a. A1-B2, B1-C2, C1-A2,
 - b. zwycięzcy półfinałów grają w grupie „D” o miejsca 1-3,
 - c. pokonani w grupie „E” o miejsca 4-6,
 - d. w grupie „F” drużyny, które w grupach eliminacyjnych zajęły 3 miejsca, będą walczyły o miejsca 7-9.
 - e. w grupie „G” drużyny, które w grupach eliminacyjnych zajęły 4 miejsca, będą walczyły o miejsca 10-12.
6. Wylosowane grupy przez organizatorów i regulamin turnieju będą widoczne na stronie internetowej: <http://kmitatr.futbolowo.pl/kmitatr/>
7. Na zakończenie turnieju odbędzie się uroczyste wręczenie pucharów oraz nagród indywidualnych i dyplomów.
8. Dla uczestników przewidziany jest poczęstunek (napoje, drożdżówki), jest możliwość zamówienia obiadu na koszt własny około 15 zł. Proszę o wcześniejszą informację dla organizatorów w tej sprawie.
9. Opłata turniejowa 300 zł (trzysta złotych, wpisowe) płatne w dniu turnieju podczas odprawy za potwierdzeniem kwitu KP.
10. Kierownictwo turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu przed rozpoczęciem imprezy bez podawania powodów.

SKRÓCONE PRZEPISY GRY

1. Czas trwania meczu - 14 minut bez przerwy i zmiany stron.
2. Mecze rozgrywane piłką nr 5 (trampkarze starsi, juniorzy młodsi, juniorzy starsi) nr 4 (orliki, trampkarze młodsi) siatkową (żaki)
3. Wymiary bramki 3 m x 2 m.
4. Zespół liczy 5 zawodników w tym bramkarz.
5. Rzut karny z 6 m.
6. Obowiązuje zakaz gry „wślizgiem”.
7. Zmiany hokejowe wyłącznie we własnych strefach zmian przy linii bocznej boiska.
8. Rzut z autu wykonywany nogą z linii bocznej boiska.
9. Aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką.
10. Pozostałe przepisy gry PZPN jak w turniejach halowych.
11. Jeżeli dwa zespoły posiadają podobne stroje, obowiązek założenia oznaczników, bądź zmiana kostiumów przypada dla zespołu wpisanego jako goście.



REGULAMIN KORZYSTANIA Z HALI TURNIEJOWEJ

1. Grać w turnieju wolno tylko w butach halowych, nie pozostawiających na podłodze żadnych śladów.
2. Należy przestrzegać wszystkich zarządzeń dyrekcji turnieju.
3. Wstęp na płytę hali sportowej wyłącznie w obuwii sportowym.
4. Na placu gry i w szatniach mogą przebywać tylko zawodnicy i ich opiekunowie.
5. Kierownicy drużyn i trenerzy są także podczas przerw między meczowych odpowiedzialni za zachowanie zawodników i przestrzeganie regulaminu przez swoje drużyny.
6. W szatniach nie należy pozostawiać żadnych wartościowych rzeczy; Organizatorzy nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Wszystkie drużyny otrzymują Puchary i Dyplomy.
2. Wszyscy zawodnicy pierwszych trzech zespołów otrzymają medale.
3. Wybrani zostaną i nagrodzeni specjalnym dyplomami oraz upominkami:
 - a. najlepszy zawodnik turnieju
 - b. król strzelców turnieju
 - c. najlepszy bramkarz
 - d. najlepszy zawodnik defensywny
 - e. najlepszy rozgrywający
 - f. najlepszy zawodnik danej drużyny
 - g. król rzutów karnych
 - h. król żonglerki