

ZKS „IZOLATOR” BOGUCHWAŁA

ORAZ

GMINA BOGUCHWAŁA

zaprasza na

II HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ

IZO PRO JUNIOR CUP



ORGANIZATOR:

Zakładowy Klub Sportowy „IZOLATOR” Boguchwała,
ul. Techniczna 1, **Telefon:** 17 87-20-134, **Fax:** 17 87-11-173 oraz
Urząd Miasta i Gminy Boguchwała

TERMIN:

27 i 28 lutego 2010 r. (sobota, niedziela), godz. 8.00 – 18.00

MIEJSCE:

Hala sportowa Zespołu Szkół im. Władysława Jagiełły w Niechobrze – Niechobrz 679

TEL. KONTAKTOWY:

Maciej Rusin, **502 222 409**

Tomasz Głąb, **606 327 131**

CELE TURNIEJU:

- Promocja i popularyzowanie piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży na Podkarpaciu.
- Propagowanie zasad Fair-Play wśród dzieci i młodzieży.
- Propagowanie zdrowego stylu życia wśród dzieci i młodzieży.
- Przeciwdziałanie patologiom poprzez organizowanie i wypełnianie wolnego czasu.

REGULAMIN

1. Organizatorami turnieju jest Zakładowy Klub Sportowy „IZOLATOR” Boguchwała oraz Urząd Miasta i Gminy Boguchwała.
2. Celem turnieju jest popularyzacja piłki nożnej, propagowanie zdrowego, aktywnego stylu życia oraz porównanie umiejętności zespołów klubowych.
3. Turniej rozgrywany będzie w czterech kategoriach wiekowych: junior starszy (1991 i młodszy), junior młodszy (1993 i młodszy), trampkarz starszy (1995 i młodszy) oraz młodzik młodszy (1999 i młodszy).
4. Przed turniejem kierownicy drużyn dostarczają do stanowiska spikera składy drużyn z wyszczególnieniem numerów zawodników obowiązujących przez cały turniej.
5. Turniej rozgrywany będzie w obu dniach w dwóch turach. 27.02 o godz. 8.00 zawody rozpoczną juniorzy młodszy, który rywalizować będą systemem „każdy z każdym”. Przewidywany koniec zmagania tej grupy wiekowej to godz. 12.30. O 13 turniej rozpoczną juniorzy starszy, którzy także będą mecze rozgrywać wg zasady „każdy z każdym”. Planowany koniec turnieju trampkarzy to godz. 18. W dniu następnym w analogiczny sposób rozegrają swoje turnieje trampkarze i młodzicy, z tym, że pierwsza zagra grupa młodzików.
6. Czas gry jednego spotkania wynosić będzie 15 minut.
7. Młodzicy młodszy występują w zespołach sześciuosobowych, tj. bramkarz i 5 zawodników z pola. Trampkarze starszy grają w drużynach pięciosobowych (bramkarz + 4 zawodnicy z pola).
8. Wymiany zawodników dokonywane są dowolnym systemem z tym, że nie ma przerwy w grze podczas zmiany oraz na parkiecie nie może przebywać więcej niż 6-ciu zawodników (młodzicy młodszy) i 5-ciu zawodników (trampkarze starszy).
9. W przypadku przebywania na parkiecie podczas gry więcej niż przepisowa liczba zawodników, nastąpi wykluczenie jednego zawodnika na 2 minuty kary.
10. Za przewinienia w grze stosowane będą kary wychowawcze w zależności od rodzaju przekroczenia przepisów – żółta kartka lub czerwona kartka. Żółta kartka – zawodnik zostaje ukarany 2-minutową karą, w tym czasie drużyna gra w osłabieniu, po stracie bramki kara zostaje anulowana. Czerwona kartka – zawodnik zostaje wykluczony z gry w danym meczu, a drużyna gra w osłabieniu przez 3 minuty, po czym może wprowadzić do gry nowego zawodnika. Po stracie bramki kara zostaje anulowana.
11. Udział w grze nieuprawnionego zawodnika powoduje automatycznie walkower 3-0 na korzyść drużyny przeciwnej.
12. O miejscu w turnieju decydować będzie w kolejności:
 - a). ilość zdobytych punktów (3,1,0)
 - b). wynik bezpośredniego meczu
 - c). większa różnica bramek
 - d). większa liczba strzelonych bramek
 - e). rzuty karne
13. Podczas trwania turnieju obowiązują przepisy gry w piłkę nożną dopasowane do hali:
 - a) bramkarz może grać rękami tylko w wyznaczonym polu (np. pole karne do piłki ręcznej)
 - b) rzuty karne wykonuje się z linii rzutów wolnych do piłki ręcznej
 - c) rzut z autu w przypadku wyjścia piłki poza pole gry wykonuje się przez podanie piłki nogą zza bądź z linii bocznej. Nie może być uznana bramka zdobyta bezpośrednio z autu, zawodnicy drużyny broniącej stoją w odległości 3m. od piłki.
 - d) rzut różny wykonuje się z miejsca skrzyżowania linii bocznej z końcówką
 - e) przepis o spalonym nie obowiązuje
 - f) w przypadku uderzenia piłki o sufit wykonuje się rzut wolny pośredni

- g) odległość przeciwnika podczas wykonywania rzutów wolnych wynosi 3m.
 - h) zabronione są zagrania ślizgiem i będą karane rzutem wolnym (za wyjątkiem bramkarza w polu karnym).
14. Pozostałe przepisy piłki nożnej obowiązują i będą dostosowane do specyfiki hali.
 15. Drużyny zajmujące w turniejach miejsca od 1-3 otrzymują pamiątkowe puchary. Wszystkie drużyny otrzymują pamiątkowe dyplomy za zajęcie poszczególnych miejsc. Pamiątkowe dyplomy i statuetki otrzymują ponadto: najlepszy zawodnik, najlepszy strzelec i najlepszy bramkarz. O przyznaniu nagród indywidualnych decydują opiekunowie drużyn (nie można typować zawodnika ze swojej drużyny).
 16. Dodatkową atrakcją pierwszego dnia turnieju będzie wizyta byłego reprezentanta Polski Macieja Szczęsnego.
 17. W sprawach nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie a wynikłych w trakcie trwania turnieju decydować będzie sędzia bądź organizatorzy zawodów.

SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Organizator zapewnia opiekę medyczną w czasie zawodów.
2. Drużyny ubezpieczają się na koszt własny.
3. Opiekunowie zespołów ponoszą pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane przez swoich podopiecznych.
4. Organizator nie odpowiada za rzeczy cenne pozostawione w szatni.
5. Zespoły pokrywają we własnym zakresie koszty dojazdu do miejsca rozgrywania zawodów.
6. Organizator nie zapewnia wyżywienia. Informacje na temat możliwości zamówienia obiadów: Zapel Service: tel. (0-17) 87-20-172
7. Wpisowe wynosi 200 zł od drużyny (płatne w dniu zawodów).
8. Opiekunowie zespołów są zobowiązani do wypełnienia karty zgłoszeniowej zawodników i dostarczenia jej do organizatora przed rozpoczęciem turnieju.

UCZESTNIKOM TURNIEJU ŻYCZYMY WSPANIAŁYCH PRZEŻYĆ I SATYSFAKCJI Z
UZYSKANIA OSIĄGNIĘĆ SPORTOWYCH A OPIEKUNOM ZADOWOLENIA Z PRACY NA
RZECZ ROZWOJU PIŁKARSTWA MŁODZIEŻOWEGO W POLSCE